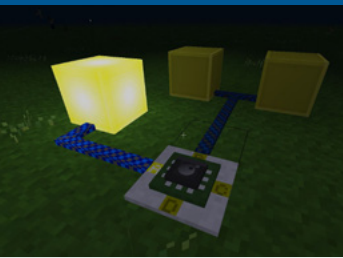


# SOMMERFERIENKURSE 2017



Experimentieren, forschen,  
entwickeln und mit Freude lernen.  
Wir zeigen Dir, wie's geht!

## DER FLEDERMAUS AUF DER SPUR

Sa, 29.07.2017 / 13:30 - ca. 22:00  
Ralf Reuter, Brigitte Meiswinkel,  
Monika und Jürgen Gasteiger

Fledermäuse sind faszinierende Säugetiere, die erstaunliche Fähigkeiten besitzen. So jagen sie z.B. ihre Beute mit Hilfe von Ultraschall bei völliger Dunkelheit.

In diesem Kurs kannst du viel Spannendes über diese bedrohten Arten erfahren. Um die Rufe der Fledermäuse hörbar zu machen, baust du in der Werkstatt deinen eigenen Fledermausdetektor. Außerdem stellen wir Fledermauskästen her, um die sympatischen Jäger bei der Quartiersuche zu unterstützen. Du wirst dabei eine elektronische Schaltung löten und mit verschiedenen Holzwerkzeugen arbeiten.

Nach einem gemeinsamen Abendessen machen wir uns ab ca. 20 Uhr mit unseren neuen Detektoren auf den Weg, um Fledermäuse aufzuspüren und zu orten. Um ca. 22 Uhr endet die „Bat-Night“ am Schülerforschungszentrum.

12 – 16 Jahre • Kosten: 10 € inkl. Abendessen + 10 € Material

## DNA-DETEKTIVE

Individuelle Projektarbeiten

Mo, 31.07.2017 / 9:00 - 12:00  
Gert Helms

für W-Seminaristen

## BAU EINER LICHTORGEL

Aus mehreren Elektronikkomponenten werden wir ton- und geräuschsensible LED-Würfel bauen. Nach dem Löten der Bauteile und dem Zeichnen des Gehäuses lasern wir die Gehäuseteile aus Plexiglas. Der Kurs ist inkl. Mittagessen.

ab 12 Jahren • Kosten: 5 € inkl. Mittagessen + 5 € Material

## SPIELEND PROGRAMMIEREN LERNEN IN MINETEST

Du hast Interesse, einfaches Programmieren zu erlernen? Du spielst gerne Minetest oder Minecraft und möchtest im Spiel gerne mehr automatisieren? In diesem Kurs wirst du in dem Spiel Minetest, einem Minecraft-Clon, lernen, logische Schaltungen zu verwenden und in der Skriptsprache LUA einfache Programme zu schreiben. *USB-Stick muss selbst mitgebracht werden.*

ab 14 Jahren • Kosten: 10 €

## ANMELDUNG FÜR DIE KURSE

unter Angabe von Kurstitel und Datum, Name, Vorname und Geburtsdatum der Teilnehmer sowie Telefon und E-Mail für evtl. Rückfragen

- per Mail an [buero@schuelerforschung.de](mailto:buero@schuelerforschung.de)
- oder telefonisch unter 08652/6561 20

## SPIELEWERKSTATT

In der Werkstatt des SFZ hast du die Möglichkeit, ein oder mehrere Spiele für den Außenbereich zu bauen. Du wirst dabei mit verschiedenen Materialien arbeiten und unterschiedliche Werkzeuge und Techniken kennenlernen.

ab 9 Jahren • Kosten: 5 € + 3 € Material

## BEDRUCKE DEIN EIGENES T-SHIRT

Grafische Motive oder Schriftzüge werden in einem Grafikprogramm selbst gestaltet und mit Hilfe von Schneidplotter und Transferpresse aus Folie ausgeschnitten und auf T-Shirts oder Stofftaschen gedruckt. *T-Shirts oder Stofftaschen müssen selbst mitgebracht werden. Es müssen Baumwoll-T-Shirts sein.*

ab 12 Jahren • Kosten: 5 € + 3 € Material

## SCHLÜSSELANHÄNGER ENTWERFEN UND MIT DEM LASER CUTTER FERTIGEN

Mit Hilfe eines Grafikprogrammes werden personalisierte Schlüsselanhänger gezeichnet und danach mit dem Laser Cutter ausgeschnitten.

ab 12 Jahren • Kosten: 5 € + 3 € Material

## ALLES ZUFALL ODER WAS?

Kann man bei Spielen, bei denen der Zufall den Verlauf beeinflusst, diesen durch geschickte Strategien „überlisten“? Untersuche den Einfluss des Zufalls bei Würfel- oder Kartenspielen.

Entdecke Gesetzmäßigkeiten, schätze deine Chancen begründet ab und versuche Spielstrategien zu entwickeln. Wenn du möchtest, kannst du gerne ein Spiel mitbringen, bei dem du das herausfinden möchtest.

ab 11 Jahren • Kosten: 5 €

Die Kursgebühr ist bei Beginn der Kurse bar zu bezahlen. Bei ganztägigen Kursen werden die Kosten für das Mittagessen vom Förderverein des Schülerforschungszentrums übernommen.

Salzburger Straße 15, 83471 Berchtesgaden