



Jugendwettbewerb Informatik

**Zielgruppe: Klassen 5 bis 7 in Präsenz oder online;
Klassen 4 und 8 nur in Präsenz**

Montag, 2. Februar, 9. Februar, 23. Februar und 2. März 2026

**13.30 bis 15.00 Uhr vor Ort am Schülerforschungszentrum oder 15.30 bis 17.00 Uhr online
vor Ort max. 18 Teilnehmende, online max. 10 Teilnehmende**

Programmieren ist zu einer der wichtigsten Fähigkeiten unserer Zeit geworden und ermöglicht, die Zukunft entscheidend mitgestalten zu können. In allen elektronischen Geräten - vom Getränkeautomaten über dein Handy bis zum Auto - laufen im Hintergrund sogenannte Algorithmen ab, die alles Mögliche steuern. Die Grundlagen von Algorithmen lernst du in mehreren Terminen zur Vorbereitung auf den Jugendwettbewerb Informatik kennen. Es sind keine Vorkenntnisse nötig. Im Anschluss dürft ihr euch im Wettbewerb beweisen. Ausführliche Informationen finden sich unter www.jwinf.de

Bei der Vorbereitung und beim Wettbewerb werdet ihr

- auch ohne Kenntnisse einer Programmiersprache einfache aber auch anspruchsvolle Programmieraufgaben lösen.
- mithilfe der Block-orientierten Programmierumgebung "Blockly" Programme durch das Zusammenschieben von Bausteinen schreiben.
- Konzepte von Programmiersprachen wie Anweisungen, Bedingungen, Schleifen erlernen und verwenden, ohne dass viel Zeit auf das Erlernen der Syntax einzelner Sprachen und ihrer Feinheiten verwendet werden muss.

Leitung: Martin Hofreiter

Ort: Schülerforschungszentrum BGL, Salzburger Straße 15, 83471 Berchtesgaden

Anmeldung:

Per E-Mail an buero@schuelerforschung.de unter Angabe von Vor- und Nachnamen, Schule und Klasse, vor Ort oder online, Telefonnummer für evtl. Rückfragen. Die begrenzten Plätze werden in der Reihenfolge der Anmeldung vergeben.

Unbedingt angeben: Teilnahme vor Ort am SFZ oder online.

Anmeldeschluss ist Sonntag, der 25. Januar 2026

Wir freuen uns auf dich!