



Spiele programmieren mit Scratch

Zielgruppe: 8 - 10 Jahre

Dienstag, 4.11. und Mittwoch, 5.11.25, jeweils 9:00 - 12:30 Uhr

max. 8 Teilnehmende

Spiele am Computer spielen macht sicherlich Spaß. Aber hast du dich schon einmal gefragt, wie solch ein Spiel erstellt wird? Denn alles was dort passiert, hat ein Mensch programmiert. Das kann mindestens genauso viel Freude machen, wie das Spielen selbst.

Wenn du neugierig bist, wie das geht und Interesse am Tüfteln hast, dann bist du in dem Kurs genau richtig. **Du solltest gute Laune, Brotzeit und Getränke für die Pausen und einen USB-Stick mitbringen.**

Für den Kurs sind keine Vorkenntnisse im Programmieren notwendig. Wenn du weißt, wie man einen Computer bedient, wäre das toll.

Inhalte:

- Kennenlernen der Programmieroberfläche scratch
- Erstellen einer Animation mit scratch
- Programmieren eines ersten Spiels
- Erweitern des Spiels und ggf. eine eigene Spielidee überlegen und programmieren
- Für „erfahrene“ Scratcher: eigene Befehle

Leitung: Michael Schweter

Ort: Schülerforschungszentrum BGL, Salzburger Str. 15, Berchtesgaden



"Kinetische Kreaturen" - Make it Move

Zielgruppe: ab 13 Jahren

Dienstag, 4.11.25, 10:00 - 13:00 Uhr

max. 8 Teilnehmende

Entdecke die faszinierende Welt der Robotik! In diesem spannenden Kurs kannst du deine eigene Kinetische Kreatur entwerfen und bauen. Das Besondere: Du konstruierst und setzt dann deine eigene Fortbewegungsart praktisch um - egal ob rollen, gehen, springen, klettern oder sogar etwas ganz Neues!

So wird die Kreatur zum Leben erweckt. Der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt.

Leitung: Manuel Hohenester

Ort: Schülerforschungszentrum BGL, Salzburger Str. 15, Berchtesgaden

Anmeldung: Per E-Mail an buero@schuelerforschung.de .

Bitte angeben: Kurstitel, Vor- und Nachnamen, Alter und Telefonnummer angeben

Anmeldeschluss für beide Angebote: 27.10.2025

Die begrenzten Plätze werden in der Reihenfolge der Anmeldung vergeben.