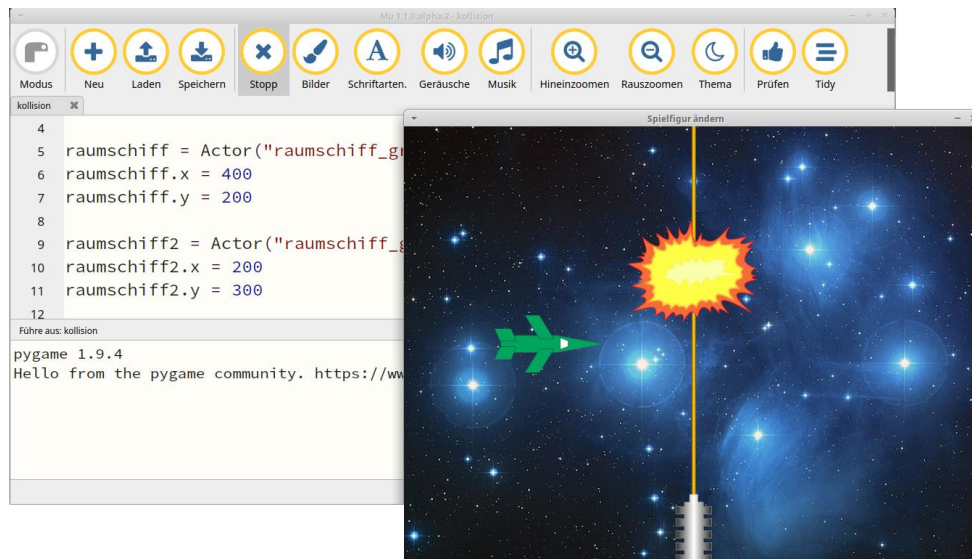




Ein Spiel mit Pygame Zero programmieren

Zielgruppe: ab 14 Jahren

2 aufeinander aufbauende Termine: Di. 07. und Mi. 08.04.2026

jeweils 09:00 – 12:30 Uhr

max. 8 Teilnehmende

Möchtest du wissen, wie man ein kleines Spiel selber programmieren kann? Dann würde ich dir gerne dabei helfen, es zu erlernen. Wir werden dazu die Programmiersprache *Python* mit der Erweiterung *Pygame Zero* nutzen.

Vorkenntnisse im Programmieren sind nicht zwingend notwendig. Du solltest aber im Umgang mit dem Rechner vertraut sein. Es wird vorausgesetzt, dass du weißt, wie man unter Windows Ordner erstellt, Dateien kopiert, verschiebt, löscht etc.

Bitte bring einen USB-Stick mit.

Leitung: Michael Schweter

Ort: Schülerforschungszentrum BGL, Salzburger Str. 15, 83471 Berchtesgaden

Anmeldung:

Per E-Mail an buero@schuelerforschung.de unter Angabe von Vor- und Nachnamen, Alter und Telefonnummer für evtl. Rückfragen.

Die begrenzten Plätze werden in der Reihenfolge der Anmeldung vergeben. Voraussetzung ist die Teilnahme an beiden Terminen!

Anmeldeschluss ist der 29. März 2026.

Wir freuen uns auf dich.